



UNICO SP. Z O.O.



## Unico IT: Specjalista ds. Projektowania i programowania stron internetowych zgodnych ze standardem WCAG 2.1.

Numer usługi 2024/10/11/160223/2356411

zdalna w czasie rzeczywistym

Usługa szkoleniowa

22 h

10.02.2025 do 11.02.2025

3 000,00 PLN brutto

3 000,00 PLN netto

136,36 PLN brutto/h

136,36 PLN netto/h

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Identyfikator projektu</b>	Kierunek - Rozwój
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Szkolenie jest przeznaczone dla:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Web developerów, designerów oraz programistów, którzy chcą nauczyć się projektować i tworzyć strony internetowe zgodne ze standardem WCAG 2.1.</li><li>• Osób, które chcą podnieść swoje umiejętności w zakresie projektowania stron internetowych i wdrożenia standardów dostępności.</li><li>• Osób, które pracują w agencjach interaktywnych, firmach IT lub innych firmach związanych z projektowaniem stron internetowych.</li><li>• Nauczycieli, trenerów i innych specjalistów zajmujących się edukacją, którzy chcą nauczyć się projektować strony internetowe zgodne z standardami dostępności.</li></ul> <p>Usługa adresowana również do uczestników projektu „Kierunek – Rozwój”.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Osób związanych z organizacjami pozarządowymi i rządowymi, które chcą tworzyć strony internetowe, aby spełnić wymagania ustawodawstwa dotyczące dostępności stron internetowych.</li></ul>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	3
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	09-02-2025

<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	22
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje Uczestników do samodzielnego projektowania i programowania stron internetowych zgodnych z wytycznymi określonymi w standardzie WCAG 2.1. Usługa prowadzi do poszerzenia wiedzy na temat zasad projektowania stron internetowych zgodnych z WCAG 2.1, dostępności dla osób z niepełnosprawnościami, narzędzi i technik umożliwiających tworzenie stron internetowych zgodnych z wytycznymi WCAG 2.1, oceny dostępności strony internetowej i sposobów jej poprawy.

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się wiedzą dotyczącą dostępności cyfrowej stron internetowych zgodnie ze standardem WCAG 2.1.	Charakteryzuje i rozróżnia grupy użytkowników narażonych na wykluczenie cyfrowe (osoby niewidome, niedowidzące, głuche, głuchoniewidome, niepełnosprawne ruchowo, intelektualnie, osoby starsze, osoby korzystające z urządzeń mobilnych).	Wywiad ustrukturyzowany
	Omawia problemy i bariery jakie napotykają osoby z różnymi dysfunkcjami na stronach internetowych.	Wywiad ustrukturyzowany
	Opisuje zasady dostępności cyfrowej zawarte w ustawie z dnia 4 kwietnia 2019 r.	Wywiad ustrukturyzowany
	Charakteryzuje kryteria sukcesu podzielone na cztery główne zasady WCAG 2.1 (Postrzegalność, Funkcjonalność, Zrozumiałość, Rzetelność).	Wywiad ustrukturyzowany

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Programuje (koduje) strony internetowe zgodne z wytycznymi WCAG 2.1.	Stosuje odpowiednią strukturę i semantykę strony, korzystając z właściwego kodu HTML i CSS.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	Używa znaczników nagłówków, etykiet i sekcji do ułatwienia nawigacji strony.	Wywiad swobodny
		Obserwacja w warunkach symulowanych
	Dobiera odpowiednie kolory i kontrasty oraz weryfikuje ich poprawność.	Wywiad swobodny
		Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Tworzy alternatywne sposoby prezentacji treści niestandardowych (obrazy, pliki dźwiękowe, wideo) za pomocą etykiet tekstowych i opisów alternatywnych.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Prawidłowo oznacza formularze i elementy interaktywne.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Zaznacza aktywne elementy interaktywne i obsługuje serwis za pomocą urządzeń asystujących.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Ocena dostępności strony internetowej i sposoby poprawy wykrytych błędów.	Wykonuje audyt dostępności serwisów internetowych przy użyciu listy kontrolnej.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Korzysta z narzędzi do automatycznej weryfikacji i testowania dostępności stron internetowych.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Samodzielnie przeprowadza audyt dostępności serwisu.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny
	Identyfikuje błędy dostępności i proponuje sposoby ich poprawy.	Obserwacja w warunkach symulowanych
		Wywiad swobodny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Tak, zaświadczenie potwierdzające uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Tak, zaświadczenie potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Tak, zaświadczenie potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji.

## Program

Szkolenie przekazuje uczestnikom niezbędną wiedzę teoretyczną i praktyczną związaną m.in. z problemami w dostępie do treści i materiałów audiowizualnych na stronach internetowych grup narażonych na wykluczenie cyfrowe.

Przedstawia problemy i bariery jakie napotykają na serwisach internetowych osoby z dysfunkcjami ruchu, wzroku czy słuchu.

Szkolenie dostarcza uczestnikom wiedzę z zakresu szeroko pojętej dostępności cyfrowej.

Podczas szkolenia będą przeprowadzane praktyczne ćwiczenia z projektowania i programowania stron internetowych zgodnych ze standardem WCAG 2.1

Podczas egzaminu dokonana będzie ocena wykonanych ćwiczeń pod kątem zgodności ze standardem WCAG 2.1

## **Dzień 1.**

### **1. Dostępność (Accessibility) stron internetowych – wprowadzenie do tematyki.**

### **2. Niepełnosprawny w sieci – grupy użytkowników narażone na wykluczenie cyfrowe:**

- Osoby niewidome i niedowidzące (prezentacja działania programów czytających),
- Osoby głuche i głuchoniewidome,
- Osoby niepełnosprawne intelektualnie,
- Osoby niepełnosprawne ruchowo,
- Osoby z zaburzeniami poznawczymi.
- Osoby starsze,
- Osoby korzystające z urządzeń mobilnych.

### **3. Problemy i bariery jakie napotykają na serwisach internetowych osoby wykluczone cyfrowo.**

Przerwa lunchowa (12:00 – 12:30).

### **4. Omówienie Ustawy z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych.**

### **5. Omówienie wszystkich (61) kryteriów sukcesu podzielonych na cztery główne zasady WCAG 2.1:**

- Postrzegalność,
- Funkcjonalność,
- Zrozumiałość,
- Rzetelność.

Weryfikacja postępów w uczeniu się oraz uwagi trenera

## **Dzień 2.**

### **1. Tworzenie i programowanie stron WWW dostępnych dla osób z niepełnosprawnością:**

- Odpowiednia struktura i semantyka strony, rzetelny kod HTML i CSS,
- Odpowiednie użycie znaczników nagłówków, etykiet i sekcji, które umożliwią łatwe zrozumienie i nawigację na stronie,
- Dostępna nawigacja serwisu - jasne i spójne menu, etykiety elementów interaktywnych i klawisze skrótów,
- Kolejność informacji na stronie, jasna i zrozumiała struktura nagłówków, tekstu, list i innych elementów struktury strony,
- Dobór odpowiednich kolorów i kontrastu serwisu, narzędzia do weryfikacji ich poprawności,
- Dobór kroju czcionki, wielkości i kontrastu,
- Alternatywne sposoby prezentacji treści niestandardowych, takich jak obrazy, pliki dźwiękowe i wideo, za pomocą etykiet tekstowych i opisów alternatywnych.
- Odpowiednie oznaczenia formularzy i elementów interaktywnych,
- Jednoznaczne tytuły stron serwisu,
- Zasady tworzenia i nazewnictwo linków wewnętrznych i zewnętrznych,
- Prawidłowe ukrywanie treści,
- Zaznaczenie aktywnych elementów interaktywnych,
- Obsługa serwisu za pomocą urządzeń asystujących, takich jak czytniki ekranowe, klawiatura, urządzenia do sterowania głosem, itp.,
- Dostęp do informacji na różne sposoby,
- Zapewnianie dostępności treści dla różnych ekranów urządzeń, responsywność serwisów internetowych
- Dodatkowe ułatwienia.

Przerwa lunchowa (12:00 – 12:30).

### **2. Ocena dostępności strony internetowej i sposoby poprawy wykrytych błędów.**

- Lista kontrolna i poziomy badania dostępności,
- Audyt dostępności serwisów internetowych,

- Narzędzia do automatycznej weryfikacji i testowania dostępności stron internetowych,
- Samodzielny audyt dostępności serwisu,
- Sposoby poprawy błędów po przeprowadzonym audycie.

### 3. Porady i odpowiedzi na pytania uczestników szkolenia.

#### Walidacja efektów uczenia się (15:30 - 16:00).

---

- Szkolenie prowadzone jest w formie indywidualnej lub w małych grupach 2/3-osobowych
- Każdy Uczestnik posiada samodzielne stanowisko pracy.
- Warunkiem koniecznym osiągnięcia celu szkolenia jest 100% frekwencja oraz zaangażowanie Uczestnika
- Usługa realizowana jest w 22 godzinach dydaktycznych (godzina dydaktyczna = 45 minut).
- Metoda weryfikacji obecności Uczestnika: eksport logowania z aplikacji Zoom..
- Przerwy na lunch i kawę wliczają się do godzin usługi.
- Zajęcia praktyczne: 4 godziny dydaktycznych / zajęcia teoretyczne: 18 godzin dydaktycznych

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 17

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 17</b> Dzień 1. Dostępność (Accessibility) stron internetowych – wprowadzenie do tematyki   Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	10-02-2025	08:00	09:00	01:00
<b>2 z 17</b> Dzień 1. Niepełnosprawny w sieci – grupy użytkowników narażone na wykluczenie cyfrowe   Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	10-02-2025	09:00	10:15	01:15
<b>3 z 17</b> Dzień 1. Przerwa kawowa	Tomasz Kościański	10-02-2025	10:15	10:30	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 17 Dzień 1. Problemy i bariery jakie napotykają na serwisach internetowych osoby wykluczone cyfrowo   Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	10-02-2025	10:30	12:00	01:30
5 z 17 Dzień 1. Przerwa lunchowa	Tomasz Kościański	10-02-2025	12:00	12:30	00:30
6 z 17 Dzień 1. Omówienie Ustawy z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych   Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	10-02-2025	12:30	14:30	02:00
7 z 17 Dzień 1. Przerwa kawowa	Tomasz Kościański	10-02-2025	14:30	14:45	00:15
8 z 17 Dzień 1. Omówienie kryteriów sukcesu podzielonych na cztery główne zasady WCAG 2.1   Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	10-02-2025	14:45	15:45	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
9 z 17 Dzień 1. Weryfikacja postępów w uczeniu się oraz uwagi trenera   Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	10-02-2025	15:45	16:00	00:15
10 z 17 Dzień 2. Tworzenie stron WWW dostępnych dla osób z niepełnosprawnościami   Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	11-02-2025	08:00	10:15	02:15
11 z 17 Dzień 2. Przerwa kawowa	Tomasz Kościański	11-02-2025	10:15	10:30	00:15
12 z 17 Dzień 2. Tworzenie stron WWW dostępnych dla osób z niepełnosprawnościami   Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	11-02-2025	10:30	12:00	01:30
13 z 17 Dzień 2. Przerwa lunchowa	Tomasz Kościański	11-02-2025	12:00	12:30	00:30
14 z 17 Dzień 2. Ocena dostępności strony internetowej i sposoby poprawy wykrytych błędów   Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	11-02-2025	12:30	14:30	02:00
15 z 17 Dzień 2. Przerwa kawowa	Tomasz Kościański	11-02-2025	14:30	14:45	00:15



Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>16 z 17</b> Dzień 2. Porady i odpowiedzi na pytania uczestników szkolenia   Rozmowa na żywo, współdzielenie ekranu	Tomasz Kościański	11-02-2025	14:45	15:30	00:45
<b>17 z 17</b> Dzień 2. Walidacja efektów uczenia się.	-	11-02-2025	15:30	16:00	00:30

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 000,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	136,36 PLN
Koszt osobogodziny netto	136,36 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



**1 z 1**

### Tomasz Kościański

Tomasz Kościański trener grafiki komputerowej / operator DTP / webdesigner / webmaster Od 2002 zdobywał doświadczenie przy projektowaniu serwisów internetowych jako grafik oraz koder (XHTML, HTML, CSS, W3C) dla wielkopolskich firm z branży IT oraz poprzez hobbistyczną realizację własnych projektów graficznych. Tworząc dziesiątki stron WWW, rozwinął swoje zdolności i poszerzył wiedzę z zakresu projektowania interfejsów oraz grafiki. W ciągu ostatnich 5 lat ukończył kursy: Kurs WCAG - dostępność cyfrowa w projektowaniu stron i aplikacji, WCAG 2.2 dla testerów i analityków. Posiada ukończony kurs kształcenia pedagogicznego przedmiotów ścisłych dla szkół podstawowych, gimnazjów i szkół średnich.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik otrzymuje skrypt szkoleniowy przygotowany przez Unico Sp. z o.o.

## Informacje dodatkowe

**Możliwość dostosowania terminu:** Rafał Lisser, tel: (+48) 724 787 771

**Jeżeli złożyłeś wniosek u Operatora, ale nie zapisałeś się na usługę, skontaktuj się z nami w celu rezerwacji.**

**Posiadamy umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój.**

Unico Sp. z o.o. zapewnia salę szkoleniową z osobnymi stanowiskami dla każdego Uczestnika. Sale są dostosowane do wymogów sanitarno-epidemiologicznych oraz wymogów BHP. Każde szkolenie w Unico jest ubezpieczone.

**Usługa szkoleniowa jest zwolniona z podatku VAT, pod warunkiem że dofinansowanie pokrywa co najmniej 70% kosztów szkolenia. W przypadku mniejszego wsparcia finansowego, do ceny netto usługi dodawany jest podatek VAT w wysokości 23%.**

*Przepis na podstawie którego stosowane jest zwolnienie od podatku (stawka VAT zw.): Zwolnienie z podatku VAT na podstawie §3 ust.1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz.U. z 2015 r., poz. 736)*

## Warunki techniczne

### Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa

- Platforma Zoom (<https://zoom.us/>)

### Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji

- Komputer, laptop lub tablet z dostępem do internetu.
- Procesor: Minimalnie jednordzeniowy 1 GHz, zalecany dwurdzeniowy 2 GHz lub lepszy (np. Intel i3/i5/i7 lub AMD ekwiwalent).
- Pamięć RAM: Minimalnie 2 GB, zalecane 4 GB lub więcej.

### Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować uczestnik

- Minimalna prędkość łącza: 600 kb/s dla wideo wysokiej jakości, zalecane minimum 1,2 Mb/s dla wideo 720p i 3,8 Mb/s dla wideo 1080p.

### Niezbędne oprogramowanie umożliwiające uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów

- System operacyjny: Windows 7 lub nowszy, macOS 10.10 lub nowszy, Linux, iOS, Android.
- Zainstalowana aktualna wersja jednej z przeglądarek: Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Edge lub Opera.
- Nie ma potrzeby instalowania specjalnego oprogramowania, ale dostęp do aplikacji Zoom może poprawić jakość połączenia.

### Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu online

- Link jest ważny do momentu zakończenia spotkania lub webinaru.

### Zalecane parametry łącza internetowego

- Łącze internetowe o minimalnej przepustowości 600 kb/s dla wideo wysokiej jakości, zalecane minimum 1,2 Mb/s dla wideo 720p i 3,8 Mb/s dla wideo 1080p. Dla grupowych połączeń wideo zalecane 1,0 Mb/s dla wideo wysokiej jakości i do 3,8 Mb/s dla wideo 1080p. Udostępnianie ekranu bez miniaturki wideo wymaga 50–75 kb/s, z miniaturką 50–150 kb/s. Audio VoIP: 60–80 kb/s, Zoom Phone: 60–100 kb/s.

# Kontakt



**Rafał Lisser**

**E-mail** [kontakt@unico.org.pl](mailto:kontakt@unico.org.pl)

**Telefon** (+48) 724 787 771