

codebrainers

**Tester Oprogramowania - Tester Manualny
+ Automatyzacja w Pythonie (Małopolski
Pociąg do Kariery - sezon I) - SIERPIEŃ
2024**

Numer usługi 2024/04/10/118259/2120801

5 280,00 PLN brutto

5 280,00 PLN netto

60,00 PLN brutto/h

60,00 PLN netto/h

CODEBRAINERS

SPÓŁKA Z

OGRANICZONĄ

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

CIĄ



📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 88 h

📅 15.08.2024 do 08.10.2024

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Sposób dofinansowania	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
Grupa docelowa usługi	Pakiet szkoleniowy skierowany jest do osób chcących nabyć kwalifikacje przydatne w pracy na stanowiskach: Tester Manualny oraz Tester Oprogramowania Automatyzującego w Pythonie. Kurs skierowany jest do każdego kto interesuje się testowaniem oprogramowania i chciałby rozwijać swoją karierę w tym kierunku.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	18
Data zakończenia rekrutacji	14-08-2024
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	88
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do samodzielnej pracy w zakresie manualnego testowania oprogramowania (Tester Manualny) oraz automatyzacji testów oprogramowania (Tester Automatyzujący) i pozwala na uzyskanie kwalifikacji informatycznych na poziomie zaawansowanym (automatyzacja testów w języku Python).

Kurs przekazuje kwalifikacje przydatne w zawodzie Tester Oprogramowania (kod identyfikacji zawodu - 251903 - Tester oprogramowania komputerowego oraz 251904 - Tester systemów teleinformatycznych).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Po szkoleniu uczestnik posiada wiedzę o cyklu życia oprogramowania i technikach wytwarzania, umie wykorzystać teorię i techniki testowania, projektować strategie i scenariusze testowe, tworzyć dokumentację i raportować błędy, korzystać z narzędzi testerskich oraz znać podstawy zarządzania projektami w IT.	Uczestnik podchodzi do egzaminu weryfikującego wiedzę z którego musi uzyskać min. 70%.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

Tak, dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera szczegółowy opis efektów uczenia się, co pozwala jasno zrozumieć osiągnięte kompetencje oraz postępy w nauce.

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

Tak, dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona zgodnie z zdefiniowanymi w efektach uczenia się kryteriami weryfikacji, co gwarantuje rzetelność i wiarygodność procesu oceny osiągniętych kompetencji.

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Tak, dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji. Dzięki temu procesowi zapewniona jest obiektywność i uczciwość oceny osiągniętych kompetencji.

Program

Zajęcia odbywają się na żywo (online) w formule wieczorowo-weekendowej - 2x w tygodniu (wieczorem) oraz w wybrane soboty. Grupy liczą maksymalnie 12- 18 osób i są jednymi z najmniejszych grup na rynku.

Program szkolenia obejmuje:

/ Prework - 9h

Wprowadzenie do testowania, rozwój projektu, dlaczego testowanie jest niezbędne. Cykl życia oprogramowania i techniki jego wytwarzania, model Wodospadu (Waterfall), model V, wprowadzenie w Scrum i Agile. Podstawy testowania, testowanie statyczne, przeglądy, regresja.

/ Techniki testowania

Typy i poziomy test.w, priorytety, weryfikacja i walidacja, testowanie czarno- skrzynkowe, białoskrzynkowe, organizacja i metodologia testowania, analiza ryzyka, funkcjonalność i dane testowe, usprawnianie procesu testowego. Statyczne techniki testowania, equivalence partitioning, analiza wartości brzegowych, statement coverage, testowanie par, wyb.r techniki testowania.

/ Projektowanie testów oraz dokumentacja

Planowanie badań testowych, analiza i projektowanie test.w, techniki projektowania test.w, analiza teoretycznych niuans.w badań. Tworzenie dokumentacji testowej, raportowanie błęd.w (jira, redmine, testrail, testlink).

/ Narzędzia testerskie oraz ich wykorzystanie w praktyce

Om.wienie i prezentacja najbardziej popularnych narzędzi testerskich, testy webserwis.w oraz testy wydajnościowe, testowanie backend, testowanie UI, BDD, Test Management Tools, Bug Tracking Tools. Zarządzanie testami, proces zarządzania incydentami, zarządzanie zmianą oraz zarządzanie konfiguracją.

/ Programowanie w Pythonie

Nauka programowania w języku Python: instalacja moduł.w (pytest etc), pliki, typy danych, zmienne, funkcje, wyrażenia warunkowe, wyjątki, operacje na liczbach i tekstach, listy, wybieranie element.w, przeglądanie danych (pętle).

/ Automatyzacja testów w języku Python (Pytest)

Asercje, pisanie test.w i ich uruchamianie w IDE, uruchamianie test.w z poziomu linii komend, debugging, requests module do automatyzacji API(REST), podstawy HTTP, Kody odpowiedzi http.

/ Testowanie API w praktyce

Postman, SOAP, REST, GraphQL, podstawy tworzenia request.w, korzystanie z autoryzacji (postman monitor)

/ Testy aplikacji webowych za pomocą Selenium

Wyszukiwanie WebElement.w z wykorzystaniem selektor.w, znajomość selektor.w, interakcja z elementami na stronie, pobieranie danych z element.w, przetwarzanie danych, POM (page object model) - tworzenie, modyfikacja i użycie, FindBy om.wienie narzędzi dodatkowych (np. Selenide, Selenium Grid, Cucumber, Serenity, Allure

Całość zajęć prowadzona jest na żywo, w formule live-coding, w oparciu o realne przykłady / zadania / projekty. Uczestnicy otrzymują dodatkowe zadania do pracy w domu, z możliwością kontaktu z prowadzącym również poza zajęciami (na platformie Slack).

Szkolenie trwa ok. 2 miesiące i obejmuje:

- min. 88 godzin szkoleniowych zajęć - online na żywo w formie live-coding (66h zegarowych);
- dodatkowe wsparcie po kursie w zakresie rozpoczęcia przyszłej pracy na stanowisku testera oprogramowania (doradztwo zawodowe, doradztwo HR);

Wymagane jest wcześniejsze posiadanie wiedzy teoretycznej z zakresu podstaw testowania.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 19

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	15-08-2024	18:00	21:00	03:00
2 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	20-08-2024	18:00	21:00	03:00
3 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	22-08-2024	18:00	21:00	03:00
4 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	27-08-2024	18:00	21:00	03:00
5 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	29-08-2024	18:00	21:00	03:00
6 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	31-08-2024	09:00	15:00	06:00
7 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	03-09-2024	18:00	21:00	03:00
8 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	05-09-2024	18:00	21:00	03:00
9 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	10-09-2024	18:00	21:00	03:00
10 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	12-09-2024	18:00	21:00	03:00
11 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	14-09-2024	09:00	15:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	17-09-2024	18:00	21:00	03:00
13 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	19-09-2024	18:00	21:00	03:00
14 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	24-09-2024	18:00	21:00	03:00
15 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	26-09-2024	18:00	21:00	03:00
16 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	01-10-2024	18:00	21:00	03:00
17 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	03-10-2024	18:00	21:00	03:00
18 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	05-10-2024	09:00	15:00	06:00
19 z 19 Tester Oprogramowania	Kamil Bartocha	08-10-2024	18:00	21:00	03:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 280,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 280,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	60,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	60,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 4

1 z 4



Daniel Delimata

Senior QA Engineer z ponad 10 letnim doświadczeniem w tworzeniu oprogramowania w różnych projektach, firmach i modelach programistycznych. Certyfikowany ScrumMaster® (CSM®) oraz tester ISTQB (Test Manager, Test Analyst and Technical Test Analyst). Obecnie Senior QA Engineer w Sabre Poland (wcześniej pracował m.in. w HSBC, Brown Brother Harriman, Dassault, IBM, ABB).



2 z 4

Tomasz Tuleja

Software QA Engineer w firmie ZEDAS Polska. Karierę rozpoczął w Onwelo, pracując jako Test Analyst oraz Senior Test Analyst w ramach projektów dla największych światowych marek. Certyfikat ISTQB Foundation, zakończone szkolenia Fullstack developer Python + React.js oraz Testing Automation Selenium Webdriver + Java. Posiada ponad 750h doświadczenia w szkoleniu. Absolwent Uniwersytetu Jagiellońskiego w Krakowie.



3 z 4

Kamil Bartocha

Absolwent matematyki stosowanej z kilkuletnim doświadczeniem w automatyzowaniu z wykorzystaniem języka Python i towarzyszących mu frameworków. Amator sportu, fan kaw specjality i zimnych przysniców.



4 z 4

Tomasz Buga

Software Tester oraz QA Engineer od ponad 9 lat. Pasjonat programowania w Javie, JavaScript/TypeScript. Posiadacz certyfikatu zarządzania projektami PRINCE2. Obecnie Software Development Engineer in Tests w tset w Wiedniu.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W ramach szkolenia uczestnik otrzymuje:

- dostęp do materiałów oraz ćwiczeń podsumowujących zdobytą wiedzę - materiały w formie elektronicznej, z linkami do materiałów zamieszczanych na platformie Slack;
- bezpłatną licencję na wybrane IDE JetBrains (np. IntelliJ IDEA);
- dostęp do nagrań z odbytych zajęć;
- bezpłatny dostęp do kanałów Slack dedykowanych szkoleniu oraz dostęp do platformy Zoom.
- certyfikat poświadczający ukończenie szkolenia;
- certyfikat poświadczający zaliczenie egzaminu;

Każdy z uczestników otrzymuje certyfikat ukończenia kursu wraz z suplementem opisującym zakres szkolenia. Po kursie uczestnicy mogą podejść do egzaminu certyfikującego na poziomie zaawansowanym, potwierdzającego nabycie kwalifikacji (wymóg konieczny dla uczestników programu Kierunek Kariera Zawodowa oraz Łap Skill).

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uczestnictwa jest zapis na szkolenie w BUR oraz poprzez maila biuro@codebrainers.pl

Informacje dodatkowe

Zapisanie się na wybraną usługę poprzez BUR nie jest jednoznaczne z zarezerwowaniem miejsca na kursie. Prosimy o kontakt przez stronę www.codebrainers.pl lub telefonicznie / mailowo w celu potwierdzenia miejsca.

Warunki techniczne

Całość zajęć prowadzona jest na żywo, w formule live-coding, w oparciu o realne przykłady / zadania / projekty.

Zajęcia prowadzone są w czasie rzeczywistym na platformie Zoom, wraz z dostępem do kanałów grupowych na platformie Slack.

Wymagania techniczne:

- komputer / laptop lub inne urządzenie ze stałym dostępem do internetu (szybkość pobierania/przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s; zalecana 4 Mb/s / 512 kb/s);
- przeglądarka internetowa;
- aktywne konto na platformie ZOOM (bezpłatne);

W przypadku uczestnictwa w egzaminie certyfikującym:

- komputer / laptop lub inne urządzenie ze stałym dostępem do internetu (szybkość pobierania/przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s; zalecana 4 Mb/s / 512 kb/s);
- przeglądarka internetowa;

Uczestnicy otrzymują linki do spotkań przed każdymi zajęciami. Link umożliwiający uczestnictwo w szkoleniu jest aktywny w godzinach wskazanych na karcie usługi.

Kontakt



Katarzyna Hauffa

E-mail krakow@codebrainers.pl

Telefon (+48) 607 999 696