



## Programowanie w JAVA – kurs zaawansowany – forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2024/02/28/18793/2084464

2 000,00 PLN brutto  
2 000,00 PLN netto  
40,00 PLN brutto/h  
40,00 PLN netto/h

Wyższa Szkoła  
Turystyki i Ekologii  
w Suchej  
Beskidzkiej



- 📍 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👤 Usługa szkoleniowa
- 🕒 50 h
- 📅 07.10.2024 do 31.10.2024

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe
<b>Sposób dofinansowania</b>	wsparcie dla osób indywidualnych wsparcie dla pracodawców i ich pracowników
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Szkolenie kierowane jest do osób z wykształceniem technicznym oraz tych, które mają już opanowane podstawy programowania w JAVA.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	8
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	15
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	04-10-2024
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	50
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 742, z późn. zm.)
<b>Zakres uprawnień</b>	Inne formy kształcenia, w tym kursy doszkalające i szkolenia

## Cel

### Cel edukacyjny

Szkolenie zorientowane na zdobywanie praktycznych umiejętności i wiedzy z zakresu programowania w języku Java na poziomie zaawansowanym. Szkolenie przeznaczone dla osób, które znają podstawy języka JAVA i chcą wzbogacić swoją wiedzę na poziomie zaawansowanym.

## **Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji**

<b>Efekty uczenia się</b>	<b>Kryteria weryfikacji</b>	<b>Metoda walidacji</b>
Nabycie wiedzy i praktycznych umiejętności z zakresu programowania w języku Java na poziomie zaawansowanym.	Uczestnik posługuje się narzędziami umożliwiającymi programowanie w języku Java na poziomie zaawansowanym.	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
		Prezentacja

# **Kwalifikacje**

## **Kompetencje**

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### **Warunki uznania kompetencji**

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?**

Dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się.

**Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?**

Dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji.

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

Dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji

# Program

- Przedstawienie/przypomnienie zasad programowania w Java (klasy/metody/atributy/instrukcje sterujące/wyjątki)
- Interfejsy. Tworzenie interfejsów. Implementacja interfejsów w klasie.
- Abstrakcyjność w Java - klasy abstrakcyjne i ich użytkowanie
- Tworzenie i użytkowanie własnych komponentów w Java
- Tworzenie w Java komponentów niezależnych z wykorzystaniem interfejsów i zgodnie z zasadą DIP (Dependency Inversion Principle)
- Użytkowanie klas implementujących złożone liniowe i nieliniowe struktury danych. Użytkowanie obiektów enumerable i kolekcje w języku Java.
- Wyjątki. Tworzenie i użytkowanie własnych klas wyjątków
- Programowanie wielowątkowe w Java. Tworzenie klas wątków i użytkowanie ich instancji
- Synchronizacja wątków w Java – instrukcje sterujące
- Tworzenie zastosowań sieciowych w Java
- Dokumentowanie oprogramowania w Java. JavaDoc.

Usługa realizowana w godzinach dydaktycznych.

a) platforma /rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa

platforma: stacja robocza lub komputer osobisty, dowolny system operacyjny

b) minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika lub inne urządzenie do zdalnej komunikacji,

edycja współczesna, architektura 64-bitowa

c) minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik,

przepustowość umożliwiającą uczestnictwo w multimedialnym systemie telekonferencji

d) niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów,

Java Development Kit, ver. 1.8 lub nowsza, 64-bitowa

Eclipse SDK Studio

JUnit

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 000,00 PLN

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	40,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	40,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### dr Michał Turek

Wytwarzanie oprogramowania systemów informatycznych w rozmaitych językach i ich dialektach, sieci komputerowe, systemy mikroprocesorowe, programowanie zastosowań sieciowych

- DOOSAN, „INRED – platforma szkoleniowa do serwisowania aparatury technicznej z użyciem systemów rozszerzonej rzeczywistości”;

- SPIN, „Hololens w zastosowaniach CAD/CAM. Tworzenie podsystemów rozszerzonej rzeczywistości”;

- SPIN, "Układy sensoryki dla głowic analizujących przemieszczania obiektów treningowych w grach piłkarskich”;

- XTRF, "xContinuo – Ciągłość procesów tłumaczeniowych i bezpieczeństwo danych w wysoce rozproszonym systemie zarządzania tłumaczeniami.”;

- SPIN, "Analiza możliwości modyfikowania standardowego systemu nawigacji GPS pod kątem precyzyjnego lokalizowania urządzeń mobilnych wewnątrz budynków.”;

- SPIN, "Analiza i raport z badań nad zoptymalizowanymi procedurami zliczania pozycji i ułożenia kąтового w elektronicznych modułach orientacji przestrzennej.”;

- SPIN, "Polaryzacyjny system projekcji stereoskopowej”;

- SPIN, "Kompaktowa wersja polaryzacyjnego systemu projekcji stereoskopowej.”;

- SPIN, "‘Internet of Things’ - lightweight and modular router design paths.”;

- AGH, "Zintegrowane Laboratorium Projektowo-Operacyjne Inteligentnych Infrastruktur Energetycznych - Green AGH Campus. AGH, Green Campus Network Architecture”;

- Q&S ComputerSoft, Urząd Komunikacji Elektronicznej, Oprogramowanie prowadzące analizy jakościowe łącz sieciowych dalekiego zasięgu (C++, Java

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują materiały w wersji elektronicznej w formie prezentacji i konspektów.

## Warunki uczestnictwa

Wymagana znajomość podstaw języka JAVA.

Termin rozpoczęcia szkolenia może ulec zmianie. Przed zapisaniem się na usługę prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem szkolenia.

## Informacje dodatkowe

Dodatkowo w ramach kursu proponowane jest:

a) Wsparcie i mentoring

Osoby z podobnymi zainteresowaniami tworzą grupy, które wspierają się w nauce. Nasi mentorzy śledzą postępy zespołów.

b) Rekomendacje i dostęp do ofert pracy naszych partnerów

- Zyskaj dostęp do ofert pracy naszych partnerów.

- Buduj wizerunek specjalisty.

- Dołącz do społeczności specjalistów i daj się znaleźć potencjalnemu pracodawcy.

## Warunki techniczne

Wymagania techniczne:

- komputer / laptop ze stałym dostępem do Internetu (szybkość pobierania/przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s; zalecana 4 Mb/s / 512 kb/s),
- przeglądarka internetowa – zalecane: Google Chrome, Mozilla Firefox,
- słuchawki lub dobrej jakości głośniki,
- mikrofon,

zalecane:

- kamera (w przypadku komputerów stacjonarnych)
- spokojne miejsce, odizolowane od zewnętrznych czynników rozpraszających.

## Kontakt



**Lucyna Jurzak**

**E-mail** szkola@wste.edu.pl

**Telefon** (+48) 338 744 605